

Кейс: Программа подготовки киберспортсменов в Красноярске и Сибири

Чек-поинт 3

№	Название команды	Эффективность проектной идеи	Проработанность проектного предложения	Продуктивность работы команды на Хакатоне	Потенциал реализации проекта командой после Хакатона	Качество презентации проекта	Итоговый балл
1	ПрофПробы	3	3	3	3	3	15
2	Level 72	2	2	3	2	3	12
3	Перспектива	2	2	2	3	2	11
4	Мы - молодые	2	2	2	2	2	10