

Кейс: Программа подготовки киберспортсменов в Красноярске и Сибири

Чек-поинт 2

№	Название команды	Эффективность проектной идеи	Проработанность проектного предложения	Продуктивность работы команды на Хакатоне	Потенциал реализации проекта командой после Хакатона	Качество презентации проекта	Итоговый балл
1	Мы - молодые	2	1	2	2	3	10
2	Level 72	2	2	2	2	2	10
3	Перспектива	2	3	2	3	2	12
4	ПрофПробы	2	3	3	2	3	13