

Кейс: Программа подготовки киберспортсменов в Красноярске и Сибири

Чек-поинт 1

№	Название команды	Эффективность проектной идеи	Проработанность проектного предложения	Продуктивность работы команды на Хакатоне	Потенциал реализации проекта командой после Хакатона	Качество презентации проекта	Итоговый балл
1	Мы - молодые	2	1	2	1	1	7
2	Level 72	2	1	2	2	1	8
3	Перспектива	2	2	2	1	1	8
4	ПрофПробы	2	2	2	2	2	10