

## **Чек-поинты педагогического Хакатона в Красноярске**

Назначение чек-поинтов: дословно этот термин переводится как "контрольная точка".

**Чек-поинт 1:** Представление команды и суть идеи проекта (сбор первых результатов работы: описание идеи решения, план работы, распределение ролей)

1. Презентация команды с точки зрения решателей кейса: позиции в команде, ключевые умения и ресурсы, позволяющие решить задачу.
2. Понимание задачи командой.
3. Описание идеи решения: что предлагаете сделать, целевая аудитория, результат, продукт.
4. План решения на краспедхаке: цель, действия, гипотезы, которые будете проверять; данные, которые планируете собрать.
5. Вопросы к эксперту.

Трекинг сессия №1: консультация экспертов

**Чек-поинт 2:** сбор промежуточных результатов работы, исследование целевой аудитории (фиксация прогресса решения кейса)

1. Понимание задачи командой: изменение относительно Чек-поинта 1.
2. Эффективность проектной идеи (см критерии в Положении).
3. Проработанность проектного предложения (см критерии в Положении).
4. Результаты проверки гипотез: мини-исследования о первом продукте, реакция целевой аудитории; находки о том, на каком языке говорят родители и тд.
5. Потенциал реализации проекта командой.
6. Дополнения, которые команда считает нужным сделать.

Трекинг сессия №2 – консультация экспертов.

Онлайн лекция от экспертов Хакатона

**Чек-поинт №3 (финальный)** Описание результатов работы, план и намерения реализации проекта командой в будущем.

1. Презентация команды с точки зрения решателей кейса: позиции в команде, ключевые умения и ресурсы, позволяющие решить задачу.
2. Понимание задачи командой и продукт.
3. Описание решения от команды (см критерии в Положении).
  - Эффективность проектной идеи.
  - Проработанность проектного предложения (см критерии в Положении).
  - Продуктивность работы команды на Хакатоне.
  - Потенциал реализации проекта командой.
4. Дополнения, которые команда считает нужным сделать.